

Name des Spiels: Africard



Ziel des Spiels: schnelle Reaktionszeit

Altersgruppe: 10-17 jährige

Anzahl der Spieler: 2 Personen

Dauer des Spiels: 10-15 Minuten

*Benötigtes Material: Karten mit
Tiersymbolen*

Herstellung des Spiels: min. 18 Karten

Beschreibung:

Die zwei Spieler setzen sich einander gegenüber und ziehen je 9 Karten. Die 9 Karten werden gestapelt und vor den Spieler gelegt. Das Ziel ist, die meisten Karten zu gewinnen. Die Spieler zeigen ihre Karten der Reihe nach. Wer ein größeres Tier hat (die Größe wird in Zahlen angegeben), gewinnt auch die Karte des Gegners. Das Spiel ist zu Ende, wenn der eine Spieler keine Karten mehr hat.

Tiere: Elefant, Giraffe, Büffel, Nilpferd, Löwe, Zebra, Fennek, Erdmännchen, Skarabeus

Was passiert, wenn die zwei Spieler gleich Karten ziehen? Sie ziehen weiter, und wer beim nächsten ziehen mehr Punkte hat, gewinnt alle vier Karten. Wenn nochmals gleiche Karten gezogen werden, muss man weiter ziehen.

Bewertung:

- i. Interessant ★ ★ ★
- ii. Spannend ★ ★ ★ ★
- iii. Kommunikativ ★ ★
- iv. Lehrreich ★
- v. Lustig ★ ★ ★ ★ ★
- vi. Interaktiv ★ ★ ★ ★
- vii. Phantasiefördernd ★