

Name des Spiels: Emoji-Pantomime

Ziel des Spiels: Entwicklung der sprachlichen Kreativität und Ausdrucksfähigkeit

Altersgruppe: 9–10. Klasse, Mittelstufe, Niveau A2-B1

Anzahl der Spieler: 2–3 Gruppen pro 5–10 Personen

Dauer des Spiels: 30 Minuten.

Benötigtes Material: Beamer, Internetzugang, Handys

Beschreibung des Spiels:

1. Es werden nur Emojis benutzt
2. Es gibt mehrere Gruppen, die gegeneinander spielen
3. Man hat zum Raten eine Minute Zeit
4. Wenn es ein Satz oder mehrere Worte sind, muss dies angemerkt werden
5. Wenn es sich um einen Film oder einen Musiktitel handelt, muss auch dies angemerkt werden
6. Die Gruppe bekommt einen Punkt, wenn sie die Antwort richtig hat
7. Filme und Musiktitel geben zwei Punkte
8. Antworten müssen elektronisch eingereicht werden
9. Es spielen die fünf Spieler im Land und fünf aus jedem Land von Zuhause oder aus ihrer Schule
10. Die Begriffe und Emojis werden vor dem Spiel vorbereitet, damit die anderen Spieler nicht warten müssen

Spielanleitung:

Jede Gruppe denkt sich vor dem Spiel ihre Begriffe und die passenden Emojis dazu aus. Wenn es losgeht wird die Aufgabe des Emojis „vormachen“ reihe um abgegeben. Alle anderen Länder raten. Man kann seine Antwort laut sagen, muss aber den Namen des Landes davor sagen. Die Antworten werden sprachlich (per Skype oder ähnlichem) eingereicht.