Name des Spiels: Fehlerverteigerung

Ziel des Spiels: auf die Fehler konzentrieren können, eigene grammatische Kenntnisse aktivieren können

Altersgruppe: 15 -17 jährige

Anzahl der Spieler: Gruppen pro 4 Personen

Dauer des Spiels: 20 Minuten

Benötigtes Material: Geldscheine, Sätze

Herstellung des Spiels:

Sätze

Falsch

1. Iwan lernt Deutsch, denn er in Berlin studieren möchte.
2. Die Ferien ist kurz.
3. Ein Paar Schuhe stehen im Schrank dort.
4. Warum beeilt ihr sich nicht?
5. Gestern sind wir im Kino gegangen.
6. Dieser Mann will ein Architekt werden.

Richtig

7. Dann begann der *große Streit zwischen Jungen und M*ädchen.
8. Sowohl wir, als auch ihr haben den Film gesehen.
9. Ich höre Monika singen.
10. Sie sind große Konkurrenten.

Spielverlauf: Jeder Mannschaft stehen 5000 € zur Verfügung. Der Lehrer bietet den Schülern 10 Sätze in Briefumschlägen an. Die Sätze können richtig oder falsch sein. Sie kennen das nicht, weil sie die Sätze nicht lesen können. Die Auktion beginnt mit 200€ pro Satz. Bei der Auktion steigen die Gebote an. Das höchste Gebot wird zuletzt genannt und diese Gruppe erhält den Zuschlag. Nach der Auktion müssen die Schüler die Sätze lesen. Zuerst markieren sie, welcher Satz richtig und welcher Satz falsch ist. Sie dürfen auch falsche Sätze richtig schreiben. Sie haben dazu 10 Minuten Zeit. Dann beginnt der Lehrer, die Sätze aufzukaufen. Für richtig markierte Sätze bekommen die Kinder 200 €. Für richtig korrigierte Sätze bekommen die Lernenden 400 €. Für falsch korrigierte Sätze bekommen sie 0 €. Die Mannschaft mit mehr Geld ist der Sieger.

Bewertung:

i. Interessant ✯✯✯✯
ii. Spannend ✯✯✯✯✯
iii. Kommunikativ ✯✯✯✯✯
iv. Lehrreich ✯✯✯
v. Lustig ✯✯✯✯
vi. Interaktiv ✯✯✯✯
vii. Phantasiefördernd ✯