

Flitzezahl



Steckbrief:

Ziel: Kopfrechentraining

Altersgruppe: variiert je nach Schwierigkeitsgrad der Aufgaben

Anzahl der Spieler: gesamte Schulklasse

Benötigte Materialien: Karten (s. Bastelanleitung), Stoppuhr, Tafel und Kreide, ggf Taschenrechner

Bastelanleitung:

Mit einem Stift und Papier werden Ziffernkarten (0-9) hergestellt.

Je nach Anzahl der Mitspieler, so dass nachher in den Gruppen die Karten gleichmäßig aufgeteilt werden können.

Spielanleitung:

- Die Klasse wird in gleichmäßig große Gruppen eingeteilt bsp: in einer Klasse á 30 Schülern bieten sich drei Gruppen an
- in jeder Gruppe wird jeweils ein Deck Karten aufgeteilt (ggf müssen die Schüler mehrere Ziffernkarten übernehmen)
- Die Lehrkraft stellt Matheaufgaben, die von den SchülerInnen im Kopf ausgerechnet werden, ohne sich mit den Teammitgliedern abzusprechen
- das Ergebnis muss so schnell wie möglich mit Hilfe der Ziffernkarten an der Tafel abgebildet werden (max 60 Sekunden)
- zunächst werden die Ziffernkarten verdeckt an die Tafel gehalten, um den gegnerischen Teams das Ergebnis nicht zu verraten
- das schnellste Team, das das richtige Ergebnis nach Aufforderung der Lehrkraft aufdeckt, hat gewonnen

Bewertung:
Interessant: ***
Spannend: ****
Kommunikativ: *
Lehrreich: ****
Lustig: *****
Interaktiv: *****
Phantasiefördernd:

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9
