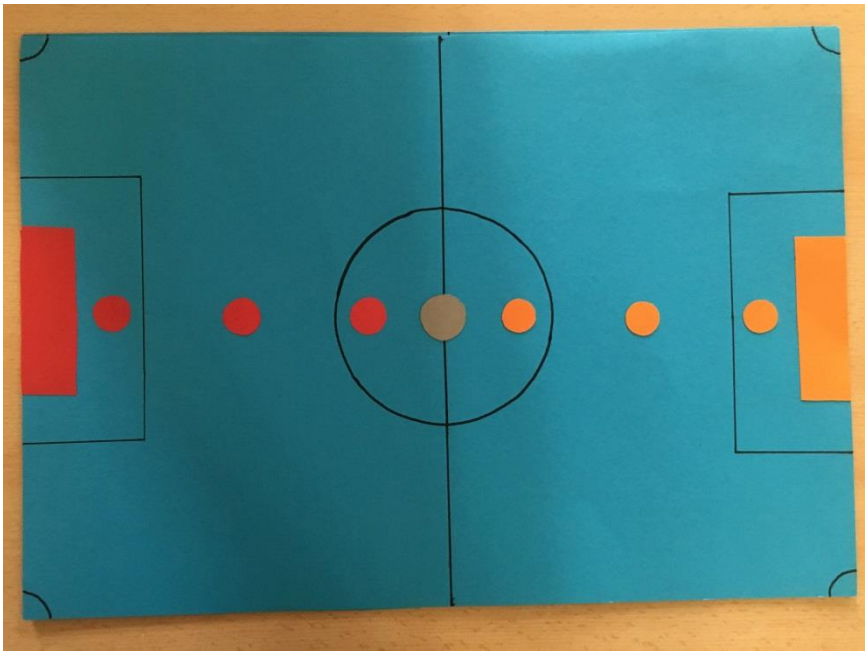
Kopfrechen – Fußball



Steckbrief

Ziel des Spiels:
Das Ziel des Spiels ist, den Ball durch Kopfrechnen in das Tor des Gegners zu bekommen.

Altersgruppe:
Ab 7. Klasse (je nach Schwierigkeitsgrad der Aufgaben)

Anzahl der Spieler:
2-8 Spieler (2 Gruppen von 1-4 Spielern)

Benötigtes Material:
Spielfeld,
eine Spielfigur,
Aufgabenkarten

Herstellung

Material:
Tonpapier in vier verschiedenen Farben,
Edding,
Schere,
Klebe,
Papier,
Stifte in blau, rot und schwarz

Wie stelle ich das Spiel her?
Schritt 1: Großes Rechteck aus einem der vier Tonpapieren schneiden (in unserem Fall ist es blau).
Schritt 2: Mit dem Edding die Fußballfeldlinien auf das (blaue) Tonpapier aufmalen.
Schritt 3: Jeweils 3 kleine Kreise und ein Rechteck in zwei verschiedenen farbigen Tonpapieren ausschneiden (in unserem Fall orange und rot).
Schritt 4: Für den Mittelpunkt aus dem letzten Tonpapier (bei uns: grau) einen etwas größeren Kreis ausschneiden.
Schritt 5: Die ausgeschnittenen Teile wie auf dem Bild aufkleben.
Schritt 6: Mathematische Aufgaben von verschiedenen Schwierigkeitsgraden auf Kärtchen schreiben. Die schwierigsten Aufgaben werden in blau geschrieben, die mittleren Aufgaben in rot und die einfachsten Aufgaben in schwarz (Es sollten am meisten einfache Aufgaben geben)

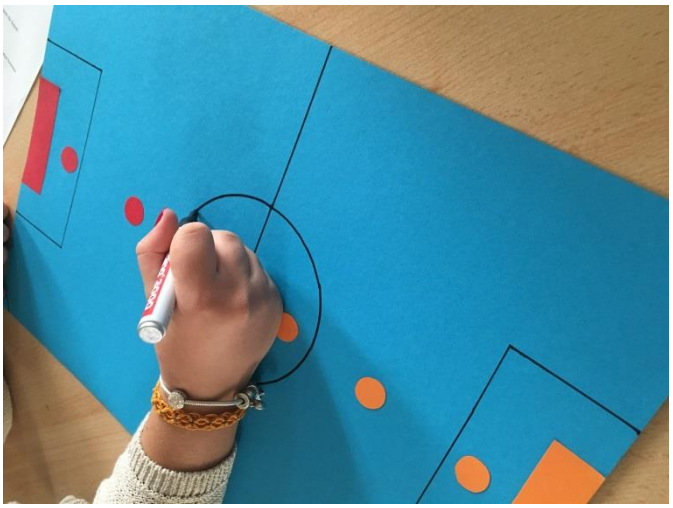


Bild zur Herstellung des Spiels

Anleitung

Es gibt zwei Mannschaften, die gegenüber voneinander sitzen und jeweils ein Tor besitzen. Die Spielfigur (der Ball) beginnt vom Mittelpunkt. Der Spielführer liest eine Aufgabe vor. Dabei hat er die Auswahl zwischen einer schwarzen und einer roten Aufgabenkarte. Bei der schwarzen Aufgabe darf der Ball um ein Feld in die Richtung des gegnerischen Tors des Gewinners bewegt werden, bei einer roten Karte um zwei Felder.
Sobald sich der Ball im Strafraum einer Mannschaft befindet, wird mit einer blauen Karte weitergerechnet um in das Ziel zu kommen.
Gewinnt jedoch das gegnerische Team, wandert der Ball zwei Felder zurück.

Bild zum Spielverlauf

Viel Spaß beim Spielen!

Bewertung

Interessant: *****
Spannend: ****
Kommunikativ: ****
Lehrreich: *****
Lustig: ****
Interaktiv: ***
Phantasiefördernd: *