

Management wird gesucht!

Das ist eine Gamifikation für eine Projektwoche. Während des Treffens hat man die Aufgabe das Management für eine Schülerfirma zu suchen.

1. Schritt: Gemeinsamen Konsens für die fünf wichtigsten Managereigenschaften zu finden. Mithilfe eines umfangreichen Eigenschaftensangebot werden in Gruppen je fünf Eigenschaften ausgewählt, und nachher vor Plenum dargestellt. Die Eigenschaften, die die meisten Stimmen bekommen, werden die Schlüsseleigenschaften für das Firmenmanagement. Das Management besteht auch fünf Personen:



The slide features a dark blue wavy border on the left and a light blue vertical bar on the right. The title 'MANAGEMENT GESUCHT' is in large, bold, teal letters. To the right of the title is a circular logo with a blue border, containing a stylized figure and the word 'CLUB'. Below the title, the text 'Wir suchen das Management für unsere Spielfirma' is in blue. A bulleted list follows, with the first two items in dark blue and the last three in teal.

- **Wir suchen das Management für unsere Spielfirma**
- **Den Geschäftsführer**
- **Die Bereichsleiter für**
 - **Qualitätsmanagement**
 - **Personalwesen**
 - **Marketing und Verkauf**
 - **Entwicklung**

2. Schritt:

Die Aufgabe wird verkündet: Mit Punktsammlung kann man beweisen, dass man die zum Management nötigen Eigenschaften besitzt. Die meisten Punkte sammelnden Personen werden das Management bilden. Dazu soll man jeden Tag eine individuelle Aufgabe machen. Mit jeder Aufgabe pro Tag wird eine Eigenschaft verknüpft. Es gibt auch fakultative Aufgaben, mit denen man Pluspunkte sammeln kann.

Aufgabenstellung

1. Tag

- Mache während der Stadtrallye 10 Fotos, die das Thema „Spielen“ darstellen, und sende sie an die Adresse: cluekecskemet@gmail.com

2. Tag

- Wähle ein Gemälde in der Galerie aus, fotografiere sie, und schreibe dazu eine kurze Geschichte, einen Dialog oder ein Gedicht.
- Die fertigen Arbeiten kannst du zuschicken oder auf Blatt abgeben.

3. Tag

- Fotografiere in Budapest 10 solche Sachen, die deiner Meinung nach auch Alexander von Humboldt fotografieren würde, wenn er noch leben würde. Gib dazu auch eine kurze Begründung. Sende diese Fotos auch zu.

4. Tag

- Erstelle ein Bildgedicht. Ob mit der Hand oder elektronisch, ist egal. Das Thema des Gedichtes soll mit dem Thema der Kunstaufgabe im Zusammenhang sein, aber das bleibt noch bis Donnerstag ein Geheimnis.

5. Tag

- Spielen und gewinnen: am Freitag kann man weitere Punkte mit den Spielen sammeln.

Fakultative Aufgaben

- Sammle 10 Informationen über Ungarn, die du für die wichtigsten hältst.
- Schreib eine Wortpyramide über CLUE.
- Mache 5 ausdrucksstarke Fotos, gib ihnen einen entsprechenden Titel.
- Die Regeln von der Wortpyramide und dem Elfchen bekommt ihr als Handout.
- Die fertigen Arbeiten kannst du bis Freitag 10.00 Uhr zuschicken oder auf Papier abgeben.
- E-Mail: cluekecskemet@gmail.com
- Mit jeder Aufgabe kann man max. **10** Punkte gesammelt werden.

Eigenschaftenauswahl

konsequent	Wissensdrang
intuitiv	Fairness
kreativ	Erfahrung

passiv	Großzügigkeit
offen	Toleranz
kritisch	Zufriedenheit
ausrechenbar	Humor
ironisch	Sicherheit
friedlich	Veränderung
kontaktfreudig	Zusammenhaltung
gebildet	Rationalität
aktiv	Unterstützung
harmonisch	Konflikt
optimistisch	Ausdauer
pessimistisch	Mut
selbstsicher	Vernunft
hart	Natürlichkeit
populär	Tradition
energisch	Logik
freundlich	Selbstwertgefühl
nett	Geduld
gewissenhaft	Pünktlichkeit
erfolgreich	Sympathie
besonnen	Selbstbeherrschung
sentimental	Stabilität
konzentriert	Entschlossenheit
zielbewusst	Spontaneität
diskret	Vertrauen
stur	Verantwortung
innovativ	Aufmerksamkeit
außergewöhnlich	Flexibilität
energisch	Selbstverwirklichung
unterstützend	Kraft
anpassungsfähig	Gewohnheiten
distanziert	Konsequenz
verständnisvoll	Begeisterung
anspruchsvoll	strategisches Denken

3. Schritt: Bewertung der abgegebenen Aufgaben und Verkündung der Sieger.