

Sag mal!

Steckbrief

- Ziel des Spiels: Die Kommunikationsfähigkeit der Schüler zu verbessern
- Altersgruppe: ab 14 Jahren
- Anzahl der Spieler: 3-8
- benötigtes Material: DIN A3-Bogen Pappe, Stift, Schere, Würfel, Stoppuhr

Herstellung

Man schneidet aus der Pappe gleich große Karten in gewünschten Größe und Menge in sechs unterschiedlichen Farben. Man beschriftet beide Seiten von den Karten. Auf die obere Seite schreibt man die Kategorie und auf die andere kommt der Begriff.

1. Welt	2. Beruf	3. Gegenstand	4. Ernährung	5. Sport	6. Wissen
Pantheon	Bauer	Tafel	Kiosk	Ball	Gesicht
Pazifischer Ozean	Jäger	Lautsprecher	Champagne	Zusammenhalt	Sterne
Chinesische Mauer	DJ	Tennis-schläger	Kochlöffel	Doping	Universität
Pyramiden von Gizeh	Arzt	Seife	Teller	Pfeife	Fahne
Disneyland	Anwalt	Uniform	Wein	Unterstützung	Tannenbaum
London Eye	Bürgermeister	Uhr	Döner	Leistung	Stipendien
Big Ben	Soldat	Turnschuhe	Pizza	Federball	Wikipedia
Taj Mahal	Informatiker	Roter Kugel-schreiber	Hamburger	Sporthalle	Bibel
Oktoberfest	Kranken-pfleger	Brille	Pommes	Presse-konferenz	Wörterbuch
Colosseum	Busfahrer	Schrank	Baguette	Nationalhymne	Klassenbuch
Opernhaus von Sydney	Feuerwehr-mann	DVD	Wiener Schnitzel	Medaille	Mathe
Brandenburger Tor	Sekretärin	Klebstift	Bratwurst	Schlittschuh	Chemie

Empire State Building	Polizist	Taschentuch	Apfelsaft	Sprungbrett	Klassenarbeit
Tomorrowland	Einbrecher	Kreide	Wodka	Trainer	Klavier
Mount Everest	Koch	Taschenrechner	Tasse	Ziel	Bibliothek
Europa-parlament	Politiker	Computer	Diabetes	Schnee	Nachhilfe
Schwarzwald	Kellner	Haargummi	Restaurant	Weltmeisterschaft	Antike
Sagrada Família	Psychologe	Weltkarte	Kohlenhydrat	Olympische Spiele	Erdkunde
Louvre	Postbote	Trampolin	Sonnenblumenkern	Schiedsrichter	Milchstraße
Tower of London	Imker	Plakat	Öl	Team	Naturwissenschaft
Schloss Schönbrunn	Pilot	Kopfhörer	Pfanne	Erfolg	Wolke
Niagarafälle	Kassiererin	Strohalm	Salz	Tischtennis	Renaissance
Stonehenge	Sänger	Handy	Mikrowelle	Gemeinschaft	Mythologie
Eiffelturm	Friseurin	Reagenzglas	Tiefkühlschrank	Fitnessarmband	Gedicht
Schiefer Turm von Pisa	Schauspieler		Käsekuchen	Unfall	Pilze
Sahara	Lehrer		Bier	Sieg	Meeresspiegel
	Architekt		Sushi	Pokal	Tradition
	Erzieherin		Fast Food	Schläger	

Anleitung

Man stellt den Timer auf fünf Minuten ein und beginnt mit dem Spiel. Der erste Spieler wirft den Würfel und hält den Timer bei sich. Die geworfene Zahl ergibt von welcher Kategorie die Karte gezogen werden muss. Dies tut der Spieler, der links von dem Spieler sitzt, der geworfen hat. Er erklärt den Begriff, der auf der Karte steht und falls der erste Spieler den Begriff erraten hat, kann er den Timer weitergeben und es kann wieder gewürfelt werden. Nun ist der nächste Spieler dran. Das Spiel endet, als die fünf Minuten rum sind. Der Spieler, der den Timer bei sich hat, verliert. Falls man den auf der Karte stehenden Begriff nicht kennt oder nicht erklären kann, kann eine neue Karte gezogen werden.

Bewertung

- interessant: **

- spannend:****
- kommunikativ:*****
- lehrreich:***
- lustig:****
- interaktiv:****
- phantasiefördernd:***