

Name des Spiels: „Schalspiel“

Ziel des Spiels: Vorwissen aktivieren und anwenden können, Wortschatz festigen

Altersgruppe: 15 -17 jährige

Anzahl der Spieler: Gruppen pro 5 Personen

Dauer des Spiels: max 10 Minuten

Benötigtes Material: große geschnittene Buchstaben



Herstellung des Spiels:

T – R – M – A – U

Das erste Wort ist Bilder oder Gedanken mit Gefühlen, die man während des Schlafens hat, oder das ist ein großer Wunsch.

Das zweite Wort ist der große Mangel an Geld.

Das dritte Wort ist die Abiturprüfung, man benutzt dieses Wort in der Schweiz.

I – S – C – H – T

Das erste Wort ist ein Möbelstück, das aus 4 Beinen und einer Platte besteht, an der gegessen und gearbeitet wird.

Unser zweites Wort ist der Zugang, den der Blick zu mehr oder weniger entfernten Gegenständen hat.

Das dritte Wort ist die Verletzung, die man bekommt, wenn man von einem Insekt(z. B von einer Biene) gestochen wird.

A – E – P – L – M

Das erste Wort ist ein Baum, der in tropischen und subtropischen Regionen vorkommend ist.

Das zweite Wort ist etwas, was als Träger einer künstlichen Lichtquelle dient.

Das dritte Wort ist eine Anlage zur Verkehrsregelung, bei der Lichtsignale in den Farben Rot, Gelb und Grün die Aufforderung zum Fahren oder Halten gegeben wird.

Spielverlauf: Bei dem Spiel soll man Buchstaben ordnen und Wörter bilden. Eine Gruppe besteht aus 5 Personen. Jedem Teilnehmer wird ein Schal um den Kopf gebunden, sodass er nicht sehen kann. Dann bekommt jeder einen Buchstaben.

Variante 1: Dann liest der Lehrer die Beschreibung eines Begriffes vor und die Schüler sollen mithilfe der 5 angegebenen Buchstaben dieses Wort bilden.

Variante 2: Ein Schüler kann den Teilnehmern Befehle /nach links, nach rechts/ geben. Und die Schüler müssen am Ende das Wort erraten.

Die Mannschaft, die am schnellsten die Buchstaben bildet, gewinnt.

Bewertung:

- i. Interessant ★ ★ ★ ★
- ii. Spannend ★ ★ ★ ★ ★
- iii. Kommunikativ ★ ★
- iv. Lehrreich ★ ★ ★
- v. Lustig ★ ★ ★ ★ ★
- vi. Interaktiv ★
- vii. Phantasiefördernd ★