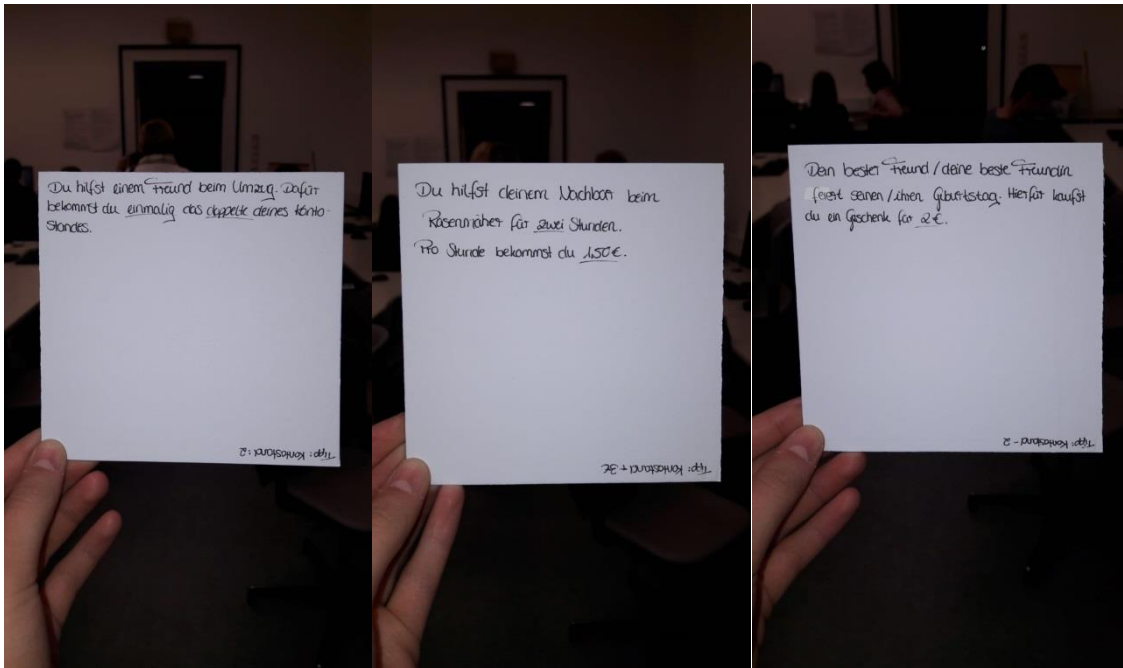
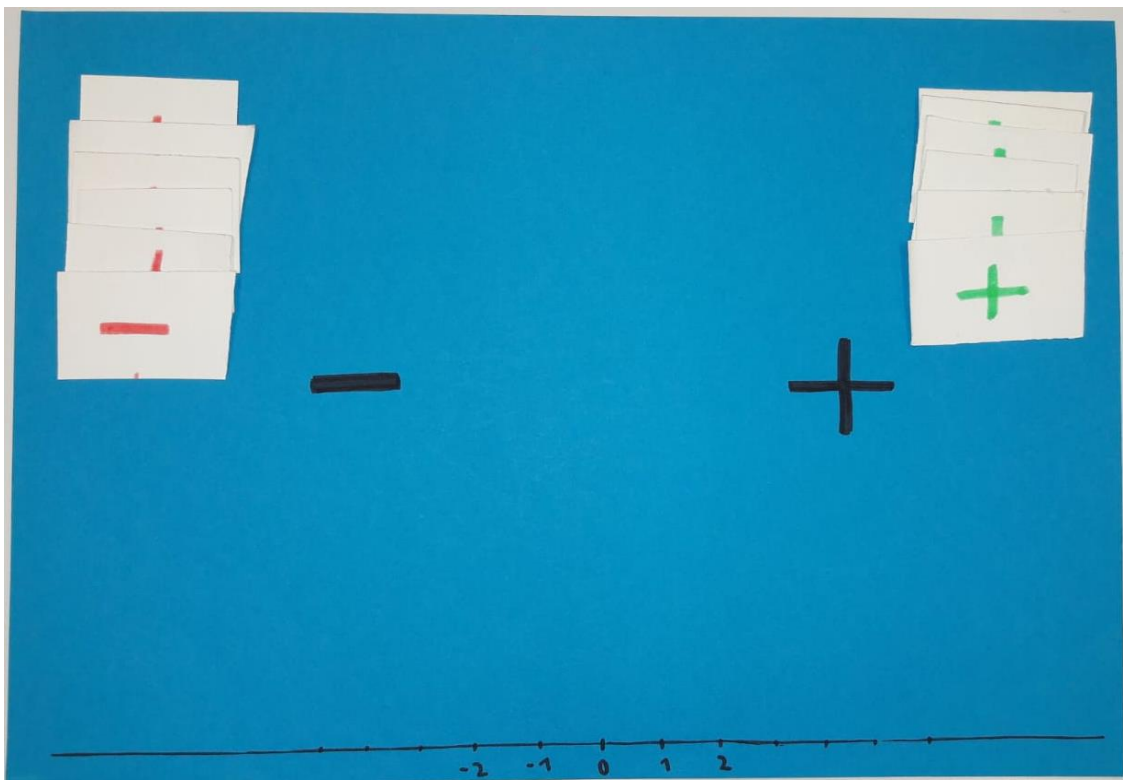


Schuldenspiel

Der Simulator zum Rechnen mit positiven und negativen Zahlen



Steckbrief

- Ziel des Spieles: Erlernen von Rechnen mit positiven und negativen Zahlen
- Altersgruppe: ab 12 Jahren
- Anzahl der Spieler: mindestens zwei Spieler
- Materialien: Aktionskarten, „Plus-Karten“, „Minus-Karten“ & ein Konto
(DinA4 Blatt mit einer Seite für den negativen- und einer Seite für den positiven Bereich)

Anleitung

- Jeder Spieler erhält ein Konto und ein Startguthaben von 5 €
- Der jüngste Spieler beginnt und nimmt sich eine Aktionskarte
- Er führt die angegebene Aktion durch und muss entsprechend der Aufgabe seinen Kontostand anpassen
- Das Spiel ist zu Ende, wenn keine Aktionskarten mehr vorhanden sind
- Der Spieler mit dem meisten Geld gewinnt

Bewertung des Spiels

1. Interessant: 5*
2. Spannend: 3*
3. Kommunikativ: 3*
4. Lehrreich: 4*
5. Lustig: 4*
6. Interaktiv: 3*
7. Fantasiefördernd: 5*

Anleitung zur Herstellung

- Beliebig viele Positiv- und Negativkärtchen
 - Ein Spielfeld (siehe Bild)
 - Aktionskarten mit Textaufgaben
- Es müssen negative sowie positive Ergebnisse zustande kommen
- Aktionskarten müssen Addition, Subtraktion, Multiplikation und Division fordern
 - ggf. kann auf einen Tipp auf der Rückseite der Karte zurückgegriffen werden