Name des Spiels: Wer zieht, der sieht!

Ziel des Spiels: Gedächtnis trainieren, strategisches Denken entwickeln
Altersgruppe: 10-17 jährige
Anzahl der Spieler: 2-5 Personen
Dauer des Spiels: unausrechenbar
Benötigtes Material: Spielkarten
Herstellung des Spiels: min. 18 Karten

Alle Karten werden mit ihrer Vorderseite nach oben auf den Tisch gelegt. Jeder Spieler muss sich merken, was auf jeder Karte steht, ob eine Zahl oder eine Bombe dargestellt ist. Danach dreht man alle 18 Karten um, sodass nur die Rückseite zu sehen ist. Der Reihe nach fangen die SpielerInnen an, je eine Karte zu ziehen. Im Zusammenhang damit, welche Zahl auf der jeweiligen Karte steht, gewinnt der/die e dieselbe Menge von Punkten. Falls jemand die Bombe zöge, verlöre der all seine Punkte. Das Spiel endet, wenn die Karten schon knapp geworden sind, oder wenn nur noch die Bomben auf dem Tisch liegen, also wenn nur noch drei Karten übrig sind. Am Ende hat der gewonnen, der die meisten Punkte hat. Es können unendlich viele Runden gespielt werden.

Bewertung:

i. Interessant ✯ ✯ ✯ ✯ ✯
ii. Spannend ✯ ✯ ✯ ✯ ✯
iii. Kommunikativ ✯ ✯ ✯ ✯
iv. Lehrreich ✯
v. Lustig ✯ ✯ ✯ ✯ ✯
vi. Interaktiv ✯ ✯ ✯ ✯ ✯
vii. Phantasiefördernd ✯